

Chapitre 4 : Matrice

I - Calcul matriciel

On dit que une matrice A est de type (m, n) si elle a m lignes et n colonnes.

C'est une application $A: N_m \times N_n \rightarrow K$

$$(i, j) \rightarrow a_{ij}$$

- Si $m = n$ on dit que A est une matrice carrée d'ordre n , dans ce cas, a_{11}, \dots, a_{nn} s'appelle les éléments de la diagonale principale.
- Matrice ligne est une matrice de type $(1, n)$.
- Matrice colonne est une matrice de type $(m, 1)$.
- Matrice nulle est une matrice dont tous les termes sont nuls.

Quelques matrices particulières :

• Matrice unité $I_n = \begin{pmatrix} 1 & & & \\ & \ddots & & \\ & & 1 & \\ & & & \ddots & 0 \end{pmatrix}$

$$\left| \begin{array}{l} a_{ii} = 1 \\ a_{ij} = 0 \quad \forall i \neq j \end{array} \right.$$

• Matrice diagonale $D_n = \begin{pmatrix} a_{11} & & & \\ & a_{22} & & \\ & & \ddots & \\ & & & a_{nn} \end{pmatrix}$

$$\left| \begin{array}{l} a_{ii} \neq 0 \\ a_{ij} = 0 \quad \forall i \neq j \end{array} \right.$$

• Matrice triangulaire supérieure :

$$T_n^S = \begin{pmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1n} \\ 0 & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & \cdots & a_{nn} \end{pmatrix}$$

• Matrice triangulaire inférieure :

$$T_n^I = \begin{pmatrix} a_{11} & & & \\ a_{21} & \ddots & & \\ \vdots & \ddots & \ddots & \\ a_{n1} & \cdots & a_{nn} \end{pmatrix}$$

Opérations sur les matrices

Addition : (uniquement sur les matrices de même types)

$$\begin{pmatrix} a & b & c \\ d & e & f \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a+1 & b+2 & c+3 \\ d+4 & e+5 & f+6 \end{pmatrix}$$

Multiplication par un scalaire : Soit M une matrice d'ordre (m, n) et λ un scalaire

$$\lambda M = \begin{pmatrix} \lambda a & \lambda b \\ \lambda c & \lambda d \\ \lambda e & \lambda f \end{pmatrix}$$

$$\lambda(A+B) = \lambda A + \lambda B$$

$$(\lambda + \mu)A = \lambda A + \mu A$$

$$(\lambda\mu)A = \lambda(\mu A) = \mu(\lambda A)$$

Multiplication de deux Matrices:

Soit $A \in M_{m,n}(K)$ et $B \in M_{n,p}(K)$

$$A = \begin{pmatrix} a & b & c \\ d & e & f \end{pmatrix} \quad B = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 3 & 4 & 0 \\ 1 & 2 & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow AB = \begin{pmatrix} a+3b+c & 2a+4b+2c & -a \\ d+3e+f & 2d+4e+2f & -d \end{pmatrix}$$

Remarque: $AB \neq BA$

- La multiplication de 2 matrices n'est possible que si le nb de lignes de la 1^{er} est égale aux nombre de colonnes de la 2^{eme};
- $AB = 0 \Leftrightarrow$ ni $A = 0$ ou $B = 0$
- $AB = AC \Rightarrow B = C$ et seulement si A est carré et inversible
- $AB = 0 \Leftrightarrow BA = 0$
- $(A+B)^2 = A^2 + 2AB + B^2$ et vrai que si A et B commute c'ad $AB = BA$

Transposé d'une matrice:

La matrice transposé de $A = (a_{ij}) \in M_{m,n}$ est ${}^t A = (a_{ji}) \in M_{n,m}$

$$A = \begin{pmatrix} x & y \\ z & t \\ w & g \end{pmatrix} \quad {}^t A = \begin{pmatrix} x & z & w \\ y & t & g \end{pmatrix}$$

- ${}^t(A+B) = {}^t A + {}^t B$
- ${}^t(\lambda A) = \lambda {}^t A$
- ${}^t(AB) = {}^t B {}^t A$
- L'application $t: A \rightarrow {}^t A$ est un isomorphisme
- ${}^t({}^t A) = A$

- A est dite symétrique $\in S_n(K) \Leftrightarrow {}^t A = A$
- A est dite antisymétrique $\in A_n(K) \Leftrightarrow {}^t A = -A$
- si A et B sont symétriques alors $A+B$ et λA et aussi symétriques

Inverse d'une matrice: (matrice carré unique $\in M_n(K)$)

E GNLK
A est inversible \Leftrightarrow il existe B tel que $AB = BA = I_n \Rightarrow B$ est l'inverse de A
A est inversible $\Leftrightarrow \det A \neq 0 \Rightarrow A$ est inv à droite $\Leftrightarrow \text{rg } A = n \Leftrightarrow \text{Ker } A = \{0\}$
 $\Leftrightarrow \text{Im } A = M_{n,n}(K)$

Théorème: $\dim S_n(K) = \frac{n(n+1)}{2} \quad \dim A_n(K) = \frac{n(n+1)}{2}$

$$\dim bM_n(K) = \dim S_n(K) + \dim A_n(K)$$

Remarque: L'inverse d'une matrice est unique

$$\text{si } A \text{ et } B \text{ sont inversible alors } (AB)^{-1} = B^{-1}A^{-1}$$

II - Matrice et application linéaire

Soit E, F 2 e.v de dimension finie tel que $\dim E = n$
 $\dim F = m$

$f: E \rightarrow F$ est une application linéaire.

$B = (e_i)$ une base de E et $B' = (e'_i)$ une base de F

La matrice f noté $M(f, B, B') = \begin{pmatrix} & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \end{pmatrix}$ tel que $f(e_i) = \alpha e'_1 + \beta e'_2 + \dots + \gamma e'_n$

Si $E = F$ et $B = B'$ alors $M(f, B, B') = M(f, B)$

- $M(u+v, B, B') = M(u, B, B') + M(v, B, B')$



- $M(\lambda u, B, B') = \lambda M(u, B, B')$



- $M(0, B, B') = 0$



- $M(\text{Id}_E, B) = \text{Id}_E$



- $M(vou, B, B'') = M(v, B, B'') \times M(u, B, B')$



- si $E \rightarrow F$ est un isomorphisme alors $A = M(u, B, B')$ est inversible et $A^{-1} = M(u^{-1}, B', B)$

MOUVEMENT
DE
L'ESIB
SOLIDAIRES

$$y = u(x) \Rightarrow y = Ax$$

Formule fondamentale

On a : E e.v tel que $\dim E = n$

F e.v tel que $\dim F = m$

$B = (e_i)$ base de E

$B' = (e'_i)$ base de F

$A = M(u, B, B')$

$x \in E$ et $y \in F$

Changement de Base

Matrice de passage de B à B' associée à l'application f

$$P_{BB'} = M(\text{Id}_E, B', B) = P$$

$$M(f, B') = P^{-1} M(f, B) P$$